

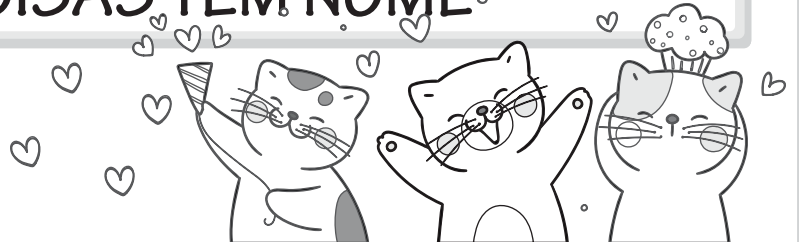
ESCOLA: _____

NOME: _____

PROFESSOR: _____ DATA: ___/___/___



TODAS AS COISAS TÊM NOME.



1 - Vamos brincar de STOP?

Use a tabela abaixo e faça o sorteio de uma letra.

Todos os participantes têm que completar a tabela, escrevendo em cada coluna, uma palavra que comece com a letra definida pelo grupo (veja o exemplo na tabela).

O primeiro jogador que completar as colunas fala **STOP** e todas as outras têm que parar de escrever. Cada item vale 10 pontos. Se houver itens repetidos, os jogadores só marcam metade dos pontos. Ganha quem fizer mais pontos no final da brincadeira.

NOME	FRUTA	ANIMAL	OBJETO	PONTOS
ANA	ABACAXI	ANTA	ABAJUR	40